

TORNEIO DE FUTSAL
INTER MUNICÍPIOS / DISTRITO DE VILA REAL
MULTIUSOS DE MONTALEGRE – PAVILHÃO
GIMNODESPORTIVO / 17 DE NOVEMBRO 2012
REGULAMENTO GERAL DA PROVA

I. PROVA

O torneio desenrola-se em duas fases:

- a) Na 1ª fase serão 10 equipas divididas em 2 grupos de 5 equipas. As equipas jogarão entre si, todos contra todos, a uma volta. Cada equipa realiza 4 jogos, passando as 2 primeiras equipas de cada grupo à 2ª fase.
- b) Na segunda fase disputa-se no sistema de eliminatória a uma mão e é constituída pelas meias finais e final. (Calendário e horários no final deste regulamento) As equipas deverão apresentar-se no recinto de jogo, devidamente equipadas, até 5 minutos antes do jogo que está a decorrer. A falta de comparência será punida com uma derrota por 3-0. O aquecimento para o respectivo jogo deverá ser feito durante os 5 minutos que antecedem o término do jogo anterior.
- c) Todas as equipas/atletas deverão levar o seu próprio equipamento.
- d) A organização do evento não se responsabiliza por qualquer lesão produzida no decurso da prova, pedindo por tal facto o maior desportivismo a todas as equipas.

II. DURAÇÃO DO JOGO

- a) Os jogos da 1ª fase terão a duração de 13m (tempo corrido), para cada lado (ou seja 26m no total).
- b) A segunda fase terá duração de 20m (tempo corrido), para cada lado (ou seja 40m no total).
- c) A mesa só pára o tempo depois de ser pedido pelo árbitro e/ou numa situação mais grave.

III – DESEMPATES

- 1 – O apuramento das equipas melhores classificadas de um grupo é efectuado pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:
 - a) Melhor resultado no confronto direto no jogo entre as equipas empatadas;
 - b) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos;
 - c) O maior número de golos marcados;
 - d) O menor número de golos sofridos;
 - e) A equipa com menor número de cartões amarelos e vermelhos;
 - f) Em caso da igualdade persistir, utilizar-se-á o sistema da "moeda ao ar"

IV – DISCIPLINA

- a) - O jogador ao qual for exibido 2 cartões amarelos durante um jogo será suspenso por um jogo;
- b) - O jogador ao qual for exibido um cartão vermelho ficará suspenso, esperando pelo parecer da organização, para a sanção a aplicar (nunca menos de um jogo).
- c) - Se um jogador praticar algum ato de violência dentro do recinto de jogo (do torneio) será irradiado.
- d) - Se alguma equipa praticar algum ato de violência dentro do recinto de jogo (do torneio) a equipa será irradiada.
- e) - Pontuação "FAIR PLAY"
 - Cartão amarelo - 1 ponto
 - Cartão vermelho -2 pontos

VI – INSCRIÇÃO

- a) Neste Torneio, que não passa de um convívio entre todos nós, como é do conhecimento de todos, não haverão fichas de inscrição, como em outros eventos abertos ao público/atletas em geral, ou seja, haverá apenas uma ficha que terão de preencher antes do primeiro jogo, ficha essa que durará para o

torneio todo. Nessa ficha terão de preencher os nomes de todos os elementos da respectiva equipa, de modo a podermos apontar todos os pormenores variados que fazem parte deste regulamento, como é o caso da pontuação Fair Play.

- b) Será permitido um número máximo de 13 elementos no banco de cada equipa.

VII – PRÉMIOS

- a) Ao cuidado da organização.

Os casos omissos deste regulamento serão resolvidos pela organização, ouvidos os clubes intervenientes e segundo os regulamentos oficiais em vigor.

MAIS UMA VEZ, E COMO ORGANIZADORES, APELAMOS AO
FAIR PLAY E GRANDE CONVÍVIO ENTRE TODOS NÓS