

TORNEIO DE FUTSAL 2013

1. DATA

O Torneio de Futsal, realizar-se-á a partir do dia 21 de Julho no pavilhão gimnodesportivo no multiusos.

2. EQUIPAS

As equipas serão formadas por um número máximo de 12 atletas, treinador e mais dois elementos. Apenas os elementos que estejam na ficha de inscrição podem entrar no recinto de jogo.

2.1- A lista de elementos que constitui a equipa deverá ser entregue até ao último dia das inscrições. Com o nome completo e a fotocópia do B.I., não podendo ser alterada durante o torneio, a idade mínima para participar é 16 anos.

NOTA: Qualquer atleta só poderá ser inscrito por uma equipa;

2.2- Será obrigatório a apresentação do B.I ou outro documento identificativo em todos os jogos, caso isso não se verifique não poderá participar nos jogos.

2.3- As equipas devem ter atenção ao horário dos jogos definidos no calendário, devendo estar sempre presente 15 minutos antes da hora marcada do jogo, independentemente dos atrasos que possam existir no decurso da prova.

3. SORTEIO

O sorteio realizar-se-á no dia 16, pelas 17h30, no ecomuseu, todos os inscritos poderão assistir.

4. REGULAMENTO GERAL DA PROVA.

1ª Fase

As equipas participantes enquadram-se em 2 grupos de 7 equipas cada, que disputam o sistema de campeonato, classificando-se os 4 primeiros de cada grupo.

2ª Fase

As 8 equipas apuradas eliminam-se entre si, segundo o calendário.
Assim, ficam apuradas 4 equipas para a fase seguinte.

3ª fase

As 4 equipas apuradas eliminam-se entre si, segundo o calendário.

4ª fase

As equipas derrotadas na 3ª fase disputam o 3º e 4º lugar
As equipas vencedoras na 3ª fase disputam o 1º e 2º lugar

5. PRÉMIOS

1º Prémio – 1000 € + Troféu

2º Prémio – 500 € + Troféu

3º Prémio – 250 € + Troféu

4º Prémio – Troféu

6. Regulamento Geral do Jogo

6.1- As equipas deverão equipar-se no intervalo do jogo anterior ao seu, devendo estar devidamente prontas 5 minutos antes de começar o seu jogo;

6.2- Se após 15 minutos para além da hora marcada para o respectivo jogo, alguma equipa não se apresentar, sofrerá uma derrota por 3 - 0 por falta de comparência;

6.3- Os jogos realizam-se no pavilhão Gimno-desportivo no multiusos;

6.4- As decisões das equipas de arbitragem são soberanas, não havendo qualquer hipótese de recurso;

6.5- Os jogos têm a duração de 40 minutos corridos, divididos em 2 partes de 20 minutos cada com um intervalo de 5 minutos;

6.6- As substituições são livres e não necessitam de interromper o jogo, tendo as mesmas que ser feitas na zona marcada junto ao banco dos suplentes;

6.7- Classificam-se os 4 primeiros de cada grupo na primeira fase;

6.8- Em caso de empate tem-se em consideração o maior número de golos entre a diferença dos marcados e sofridos;

6.9- Se continuar o empate passará a que tiver maior número de golos marcados;

6.10- Se persistir, ter-se-á em conta o confronto directo (resultado entre essas equipas);

6.11- Se persistir, ainda, ir-se-á pelo fair-play (cartões atribuídos às equipas);

6.12- Na 2ª, 3ª e 4ª fase, em caso de empate, haverá um prolongamento de 10 minutos (dividido em 2 tempos de 5 minutos). Se ainda se verificar o empate marcar-se-ão 3 grandes penalidades por equipa, por 3 jogadores diferentes, dos que acabaram o jogo. Persistindo o empate continuarão a marcar até falhar uma das equipas que obviamente será a derrotada;

6.13- O jogador expulso com dois cartões amarelos poderá participar no jogo seguinte. Enquanto que o vermelho direto dará um jogo de castigo;

6.14- Caso se verifique qualquer agressão por parte de elementos de uma equipa, estes serão imediatamente excluídos do torneio;

6.15- Em caso de falta de comparência de uma equipa ou comportamento anti-desportivo de um elemento da mesma para com equipa de arbitragem ou organização, ser-lhe-á retirado o valor da caução;

6.16- A partir das meias-finais nos últimos 3 minutos o tempo pára sempre que a bola estiver fora do campo ou houver uma paragem no jogo e também têm direito a um desconto de tempo em cada parte do jogo.

NOTA: Os casos omissos neste regulamento, serão resolvidos pela organização.