

TORNEIO **FUTSAL** INTERMUNICIPIOS

DISTRITO DE VILA REAL



GRUPOS

GRUPO A
PESO DA RÉGUA
SANTA MARTA
MURÇA
VILA POUCA

GRUPO B
VILA REAL
MESÃO FRIO
RIBEIRA DE PENA
ALIJO

GRUPO C
BOTICAS
CHAVES
MONDIM DE BASTO

GRUPO D
MONTALEGRE
VALPAÇOS
SABROSA

CALENDÁRIO

Jogo	Fase	Grupo	Início	Fim	Equipas		Resultado	
1	1ª	A	08:30:00	08:55:00	PESO DA RÉGUA	SANTA MARTA		
2	1ª	B	08:55:00	09:20:00	VILA REAL	MESÃO FRIO		
3	1ª	A	09:20:00	09:45:00	MURÇA	VILA POUCA		
4	1ª	B	09:45:00	10:10:00	RIBEIRA DE PENA	ALIJO		
5	1ª	C	10:10:00	10:35:00	BOTICAS	CHAVES		
6	1ª	D	10:35:00	11:00:00	MONTALEGRE	VALPAÇOS		
7	1ª	A	11:00:00	11:25:00	PESO DA RÉGUA	MURÇA		
8	1ª	B	11:25:00	11:50:00	VILA REAL	RIBEIRA DE PENA		
9	1ª	A	11:50:00	12:15:00	SANTA MARTA	VILA POUCA		
10	1ª	B	12:15:00	12:40:00	MESÃO FRIO	ALIJO		
11	1ª	C	12:40:00	13:05:00	BOTICAS	MONDIM DE BASTO		
12	1ª	D	13:05:00	13:30:00	MONTALEGRE	SABROSA		
13	1ª	A	13:30:00	13:55:00	PESO DA RÉGUA	VILA POUCA		
14	1ª	B	13:55:00	14:20:00	VILA REAL	ALIJO		
15	1ª	A	14:20:00	14:45:00	SANTA MARTA	MURÇA		
16	1ª	B	14:45:00	15:10:00	MESÃO FRIO	RIBEIRA DE PENA		
17	1ª	C	15:10:00	15:35:00	CHAVES	MONDIM DE BASTO		
18	1ª	D	15:35:00	16:00:00	VALPAÇOS	SABROSA		
19	Quartos-Final		16:00:00	16:25:00	Vencedor Grupo A	2º do Grupo D		
20	Quartos-Final		16:25:00	16:50:00	Vencedor Grupo B	2º do Grupo C		
21	Quartos-Final		16:50:00	17:15:00	Vencedor Grupo C	2º do Grupo B		
22	Quartos-Final		17:15:00	17:40:00	Vencedor Grupo D	2º do Grupo A		
23	Meias-Finais		17:40:00	18:05:00	Vencedor do Jogo 19	Vencedor do Jogo 20		
24	Meias-Finais		18:05:00	18:30:00	Vencedor do Jogo 21	Vencedor do Jogo 22		
25	Final		18:30:00	18:55:00	Vencedor do Jogo 23	Vencedor do Jogo 24		

TORNEIO
FUTSAL
INTERMUNICÍPIOS
DISTRITO DE VILA REAL



REGULAMENTO E CALENDÁRIO

REGULAMENTO GERAL DA PROVA



1. PROVA

O torneio desenrola-se em duas fases:

- a) Na 1ª fase serão 14 equipas divididas em 4 grupos, sendo dois grupos constituídos por quatro equipas e dois grupos constituídos por três. As equipas jogarão entre si, todos contra todos, a uma volta, passando as 2 primeiras equipas de cada grupo à 2ª fase.
- b) A segunda fase disputa-se no sistema de eliminatória a uma mão e é constituída pelos quartos-de-final, meias-finais e final (Calendário e horários no final deste regulamento). As equipas deverão apresentar-se no recinto de jogo, devidamente equipadas, até 5 minutos antes do jogo que está a decorrer. A falta de comparência será punida com uma derrota por 3-0. O aquecimento para o respectivo jogo deverá ser feito durante os 10 minutos que antecedem o término do jogo anterior, na sala anexa do Pavilhão, preparada para esse efeito.
- c) Todas as equipas/atletas deverão levar o seu próprio equipamento.
- d) A organização do evento não se responsabiliza por qualquer lesão produzida no decurso da prova, pedindo por tal facto o maior desportivismo a todas as equipas.

2. DURAÇÃO DO JOGO

- a) Todos os jogos terão a duração de 25 min (tempo corrido).
- b) A mesa só pára o tempo depois de ser pedido pelo árbitro e/ou numa situação mais grave.

3. DESEMPATES

3.1. O apuramento das equipas melhores classificadas de um grupo é efetuado pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- a) Melhor resultado no confronto direto no jogo entre as equipas empatadas;

- b) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos;
- c) O maior número de golos marcados;
- d) O menor número de golos sofridos;
- e) A equipa com menor número de cartões amarelos e vermelhos;
- f) Em caso da igualdade persistir, utilizar-se-á o sistema da "moeda ao ar"

3.2. O desempate na 2ª fase (Quartos de final, meias-finais e final) é efetuado da seguinte forma:

- a) Com recurso à marcação de 3 grandes-penalidades por equipa
- b) Caso o empate subsista continuar-se-á a marcação de grandes-penalidades no sistema de morte-súbita.

4. DISCIPLINA

- a) O jogador ao qual for exibido 2 cartões amarelos durante um jogo será suspenso por um jogo;
- b) O jogador ao qual for exibido um cartão vermelho ficará suspenso, esperando pelo parecer da organização, para a sanção a aplicar (nunca menos de um jogo).
- c) Se um jogador praticar algum ato de violência dentro do recinto de jogo (do torneio) será irradiado.
- d) Se alguma equipa praticar algum ato de violência dentro do recinto de jogo (do torneio) a equipa será irradiada.

5. INSCRIÇÃO

- a) Neste Torneio, que não passa de um convívio entre todos nós, como é do vosso conhecimento, não haverá boletim de jogo, como em outros eventos abertos ao público/atletas em geral, ou seja, haverá apenas uma ficha que terão de preencher com o máximo 14 elementos de cada Município, (atletas e acompanhantes), ficha essa que acompanha este Regulamento em anexo.

6. PRÉMIOS

Serão atribuídos prémios ao 1º e 2º classificado e uma lembrança a cada equipa.

NOTA FINAL:

Conforme é habitual, a partir das 12:00 h será disponibilizada alimentação para os participantes.

Pelas 20:30 horas haverá um jantar convívio com todos os participantes, onde serão entregues os troféus.

Os casos omissos deste regulamento serão resolvidos pela organização, ouvidos os clubes intervenientes e segundo os regulamentos oficiais em vigor.

**MAIS UMA VEZ, E COMO ORGANIZADORES, APELAMOS AO FAIR PLAY
E GRANDE CONVÍVIO ENTRE TODOS NÓS**